SV VOLKSBANK HAUBIS PETZENKIRCHEN BERGLAND

Erlaufgasse 12 | 3252 Petzenkirchen
ZVR 1140 83864 | Vereinsfarben blau-gelb | gegründet 1950 | www.svpb.at
Bankverbindung: Volksbank NÖ: IBAN AT30 4715 0380 0679 0004

Obmann: Jürgen Strohmar
0676 - 450 50 52 | juergen.strohmar@icloud.com

Turnierregeln SVPB Hallenmasters 2024

- **Spieldauer**: 1 x 14 Minuten; nur die letzte Spielminute jeder Begegnung ist – bei einem Torabstand von einem Tor – Nettospielzeit. Die Spieluhr wird angehalten. Bei Unterbrechungen während des Spiels läuft die Uhrweiter, außer der Schiedsrichter verlangt eine Zeitunterbrechung (z.B. bei Verletzungen).

- **Spielmodus**: Jeder gegen Jeden, Sieg drei Punkte, Unentschieden einen Punkt, bei Punktegleichstand zählt die Tordifferenz und erst danach das direkte Duell. Gespielt wird mit einem **Filz-Hallenball** und **grundsätzlich nach den Hallenrichtlinien des NÖFV**.

- **Spielberechtigt**: Alle Spieler mit gütiger Spielercard des ÖFB und Spieler des teilnehmenden Vereins sind. Spielercards sind bitte mitzubringen. Spieler, die im Winter zum Verein stoßen werden, sind natürlich auch spielberechtigt. Weitere Gastspieler (maximal 1) sind von der Turnierleitung im Vorfeld bewilligungspflichtig.

- **Anzahl der Spieler**: Gespielt wird mit 5 Spielern: 4 Feldspieler plus 1 Tormann und beliebig viele Wechselspieler.

- **Spielerwechsel**: Maximal 1 Spieler pro Mannschaft kann fliegend gewechselt werden, allerdings jeweils nur im Bereich der eigenen Coaching Zone. Ab einem Spielerwechsel von zwei Spielern ist eine Unterbrechung abzuwarten.

- **Einwürfe und Eckbälle** werden als Einkick mit dem Fuß von der Seite durchgeführt. Geht der Ball an die Decke, so gibt es einen indirekten Freistoß an der Mittellinie. Aus einem „Outeinkick" oder Eckball kann kein direktes Tor erzielt werden.

- **Torabstöße**: Der **Abstoß** ist von einem beliebigen Punkt des Strafraumes vom Tormann auszuführen. Der Ball wird per Abstoß (Fuß) ins Spiel gebracht werden (Kein Dropkick). Der Ball ist im Spiel, wenn er mit dem Fuß gespielt wird und sich eindeutig bewegt.

- Gespielt wird mit der **Rückpassregel**.

- Die **erstgenannte Mannschaft** einer Begegnung spielt auf der von der Turnierleitung gesehenen linken Hälfte, hat Anstoß und Dressenwahl.

- Die **Bodenmarkierungen** werden direkt vor Turnierbeginn in der Halle erläutert (ca. 15 Minuten vor dem ersten Spiel des Turniers, zumindest ein Vertreter eines jeden teilnehmenden Teams sowie die Schiedsrichter sollten anwesend sein).

- **Zeitstrafen/Matchstrafen**: Hineingrätschen, heftiges Rempeln und hineinrutschen bzw. Attacken an der Bande sind verboten und werden mit einer blauen Karte (2 Minuten Zeitstrafe) oder einer Matchstrafe (Rote Karte) geahndet. Bei einem Zeitausschluss muss die Mannschaft mit vier Feldspielern weiterspielen, der ausgeschlossene Spieler darf allerdings wieder ins Spiel, sobald ein Tor für die gegnerische Mannschaft fällt. Bei einer Matchstrafe muss die Mannschaft, von der ein Spieler die rote Karte erhalten hat, volle zwei Minuten mit einem Mann weniger auskommen. Danach darf sie wieder zu fünft spielen. Der ausgeschlossene Spieler darf jedoch in dieser Partie nicht mehr eingesetzt werden. Ein zweiter Zeitausschluss für denselben Spieler im selben Spiel ist nicht möglich = Total - Ausschluss für dieses Spiel. Es muss immer der Spieler das Spielfeld verlassen, der vom Schiedsrichter ausgeschlossen wurde. Sollte der Tormann ausgeschlossen werden, muss ein Feldspieler ins Tor bzw. kann ein Ersatztormann gegen einen Feldspieler eingewechselt werden. Bei groben Fouls oder Verstößen behält sich die Turnierleitung in Absprache mit dem Schiedsrichterteam eine Turnierstrafe vor.

Der Veranstalter übernimmt keine Haftungen bei Verletzungen oder eventuellen anderen Zwischenfällen. Die Teilnahme eines jeden Spielers an diesem Turnier erfolgt auf eigene Gefahr!

Petzenkirchen, im Dezember 2023